

رمزهای نهفته در شجره نامه DP ، DI ، CD

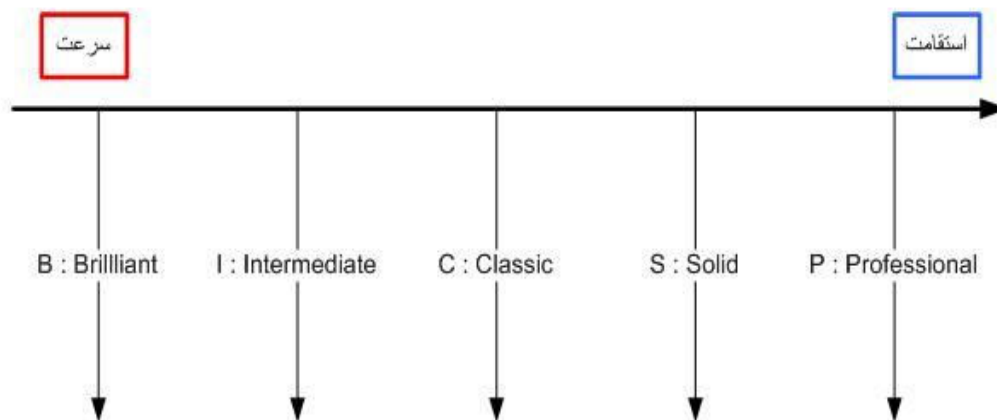
تاریخچه این روش بر می گردد به اوایل قرن ۲۰ میلادی. در آن زمان محقق فرانسوی آقای **J.J Vuillier** شروع به تحقیق در مورد اسبهای قهرمان انگلستان و فرانسه کرد. وی با این مطالعات پی برد که در شجره نامه تمامی اسبهای قهرمان نام یک سری سیلیمی های خاص تکرار می شود. او نام این گروه سیلیمی ها را **CHEFS DE RACE** گذاشت و لیستی از آنها تهیه کرد. بعد از ادامه دادن این بررسی ها وی متوجه شد که هر ۱۵ تا ۲۰ سال چند سیلیمی خاص به وجود می آیند که خصوصیتی مانند سیلیمی های لیست پیشین را دارند و میتوانند به این لیست اضافه شوند و مانند سیلیمی های قبلی هر کدام انتقال دهنده صفات خاص قدرتی و سرعتی هستند. سپس او تحقیقات خود در این زمینه را با حمایت پرورش دهنده معروف "آقا خان" به صورت تجربی و عملی نیز پیاده کرد.

در سالهای بعد این روش توسط یک دامپزشک ایتالیایی به نام **Franco Varola** تکمیل تر شد و در حال حاضر به شکل امروزی در آمده که آمار و ارقام با ارزشی را میتوان قبل از هر جفتگیری و تولد کره از آن استخراج کرد. در ادامه با روش محاسبه این اعداد و نحوه استفاده از آنها آشنا میشویم.

DP

همانطور که گفتیم سیلیمی هایی وجود دارند که انتقال دهنده صفات خاص استقامتی و سرعتی در شجره نامه ها هستند. این لیست هر چند سال یک بار به روز میشود و اگر اثبات شود سیلیمی خاصی از لحاظ انتقال ژنتیکی خصوصیات منحصر به فردی دارد به این لیست اضافه می شود. در این لیست که در ادامه مطلب آمده است هر اسب انتقال دهنده یک یا دو صفت است. این صفات عبارتند از :

نمودار خصوصیات سرعتی و استقامتی به ترتیب از سمت چپ به راست



هر سیلیمی می تواند انتقال دهنده یک یا دو خصوصیت باشد. این خصوصیات نیز در جلوی نام هر اسب نوشته شده است. به عنوان مثال در لیست **CHEFS DE RACE** جلوی نام سیلیمی معروف **Nasrullah** حرف **B** نوشته شده و در جلوی

نام **Sadler's Wells** حروف **S** و **C** نوشته شده است. این بدان معناست که **Nasrullah** انتقال دهنده صفات ژنتیکی کاملاً سرعتی و در مقابل **Sadler's Wells** انتقال دهنده صفات ژنتیکی نسبتاً استقامتی تر است.

هرچند هیچ عدد خاصی برای این رده بندی ها تعریف نشده ولی بد نیست در همین ابتدا برای روشن شدن حدود این تقسیمات و منظورمان از سرعت و استقامت اشاره کنیم که اعداد و ارقام مربوط به این رده بندی ها به طور تقریبی چگونه است. چون در کشور ما به کورسی با مسافت ۱۶۰۰ متر استقامتی گفته میشود در حالی که در کشورهای دیگر این مسافت متوسط بوده و کورسهای ۲۰۰۰ متر و بیشتر را استقامتی می گویند.

صفت **B** : حدود ۵ فرلانگ (۱۰۰۰ متر)

صفت **A** : حدود ۸ فرلانگ (۱۶۰۰ متر)

صفت **C** : حدود ۱۱ فرلانگ (۲۲۰۰ متر)

صفت **S** : حدود ۱۴ فرلانگ (۲۸۰۰ متر)

صفت **P** : بیشتر از ۱۵ فرلانگ (بیشتر از ۳۰۰۰ متر)

در ضمن این ۵ نامی که برای این خصوصیات در نظر گرفته شده اند هیچ ارتباطی به سرعت و استقامت ندارند و صرفاً یک نام هستند.

حال به مرحله محاسبه اعداد **DP** می رسیم. همانطور که حتما در بالای شجره نامه اسبها در بعضی از وب سایتها دیده اید جلوی فاکتور **DP** به ترتیب ۵ عدد یک یا دو رقمی نوشته شده است. این ۵ عدد همان ۵ خصوصیت **B,I,C,S,P** هستند. برای محاسبه این اعداد نیاز به یک شجره نامه حداقل ۴ نسلی از اسب دارید. برای روشن شدن کامل مطلب و نحوه محاسبه به ترتیب مراحل زیر را قدم به قدم انجام دهید.

قدم اول :

شجره نامه ۴ نسلی از اسب را تهیه کرده و نام سیلیمی های موجود در آن که در لیست **CHEFS DE RACE** وجود دارند را با علامتی مشخص کنید. ما برای محاسبات خود اسب **Hero's Honor** را انتخاب کرده ایم. در مثال زیر این سیلیمی ها با رنگ قرمز از دیگر سیلیمی ها مشخص شده اند.

Hero's Honor, b.c., 1980	Northern Dancer	Nearctic	Nearco	Pharos
			Lady Angela	Nogara
		Natalma	Native Dancer	Hyperion
			Almahmoud	Sister Sarah
	Glowing Tribute	Graustark	Ribot	Polynesian
			Flower Bowl	Geisha
		Admiring	Hail To Reason	Mahmoud
			Searching	Arbitrator
				Tenerani
				Romanella
				Alibhai
				Flower Bed
			Turn-to	
			Nothirdchance	
			War Admiral	
			Big Hurry	

لیست CHEFS DE RACE

ABERNANT (B)	DANZIG (I/C)	MILL REEF (C/S)	ROUGH'N TUMBLE (B/C)
ACK ACK (I/C)	DARK RONALD (P)	MOSSBOROUGH (C)	ROUND TABLE (S)
ADMIRAL DRAKE (P)	DISCOVERY (S)	MR. PROSPECTOR (B/C)	ROYAL CHARGER (B)
ALCANTARA II (P)	DJBEL (I)	MY BABU (B)	RUN THE GANTLET (P)
ALIBHAI (C)	DONATELLO II (P)	NASHUA (I/C)	SADLER'S WELLS (C/S)
ALIZIER (P)	DOUBLE JAY (B)	NASRULLAH (B)	SARDANAPALE (P)
ALYCIDON (P)	DR. FAGER (I)	NATIVE DANCER (I/C)	SEA-BIRD (S)
ALYDAR (C)	EIGHT THIRTY (I)	NAVARRO (C)	SEATTLE SLEW (B/C)
A.P. INDY (I/C)	ELA-MANA-MOU (P)	NEARCO (B/C)	SECRETARIAT (I/C)
APALACHEE (B)	EQUIPOISE (I/C)	NEVER BEND (B/I)	SHARPEN UP (B/C)
ASTERUS (S)	EXCLUSIVE NATIVE (C)	NEVER SAY DIE (C)	SHIRLEY HEIGHTS (C/P)
AUREOLE (C)	FAIR PLAY (S/P)	NIJINSKY II (C/S)	SICAMBRE (C)
BACHELOR'S DOUBLE (S)	FAIR TRIAL (B)	NINISKI (C/P)	SIDERAL (C)
BAHRAM (C)	FAIRWAY (B)	NOHOLME II (B/C)	SIR COSMO (B)
BALDSKI (B/I)	FAPPIANO (I/C)	NORTHERN DANCER (B/C)	SIR GALLAHAD III (C)
BALLYMOSS (S)	FORLI (C)	NUREYEV (C)	SIR GAYLORD (I/C)
BAYARDO (P)	FOXBRIDGE (P)	OLEANDER (S)	SIR IVOR (I/C)
BEN BRUSH (I)	FULL SAIL (I)	OLYMPIA (B)	SOLARIO (P)
BEST TURN (C)	GAINSBOROUGH (C)	ORBY (B)	SON-IN-LAW (P)
BIG GAME (I)	GALLANT MAN (B/I)	ORTELLO (P)	SPEAK JOHN (B/I)
BLACK TONEY (B/I)	GRAUSTARK (C/S)	PANORAMA (B)	SPEARMINT (P)
BLANDFORD (C)	GREY DAWN II (B/I)	PERSIAN GULF (C)	SPY SONG (B)
BLENHEIM II (C/S)	GREY SOVEREIGN (B)	PETER PAN (B)	STAGE DOOR JOHNNY (S/P)
BLUE LARKSPUR (C)	GUNDOMAR (C)	PETITION (I)	STAR KINGDOM (I/C)
BLUSHING GROOM (B/C)	HABITAT (B)	PHALARIS (B)	STAR SHOOT (I)
BOIS ROUSSEL (S)	HAIL TO REASON (C)	PHARIS II (B)	SUNNY BOY (P)
BOLD BIDDER (I/C)	HALO (B/C)	PHAROS (I)	SUNSTAR (S)
BOLD RUCKUS (I/C)	HAVRESAC II (I)	PIA STAR (S)	SWEEP (I)
BOLD RULER (B/I)	HELIOPOLIS (B)	PILATE (C)	SWYNFORD (C)
BRANTOME (C)	HERBAGER (C/S)	PLEASANT COLONY (I)	T.V. LARK (I)
BRITISH EMPIRE (B)	HIGH TOP (C)	POLYNESIAN (I)	TANTIEME (S)
BROAD BRUSH (I/C)	HIS MAJESTY (C)	POMPEY (B)	TEDDY (S)
BROOMSTICK (I)	HOIST THE FLAG (B/I)	PRECIPITATION (P)	THE TETRARCH (I)
BRULEUR (P)	HURRY ON (P)	PRETENSE (C)	TICINO (C/S)
BUCKAROO (B/I)	HYPERION (B/C)	PRINCE BIO (C)	TOM FOOL (I/C)
BUCKPASSER (C)	ICECAPADE (B/C)	PRINCE CHEVALIER (C)	TOM ROLFE (C/P)
BULL DOG (B)	INDIAN RIDGE (I)	PRINCE JOHN (C)	TOURBILLON (C/P)
BULL LEA (C)	IN REALITY (B/C)	PRINCEQUILLO (I/S)	TRACERY (C)
BUSTED (S)	INTENTIONALLY (B/I)	PRINCE ROSE (C)	TRAGHETTO (I)
CARO (I/C)	IN THE WINGS (C/S)	PROMISED LAND (C)	TUDOR MINSTREL (B)
CARSON CITY (B/I)	KEY TO THE MINT (B/C)	RABELAIS (P)	TURN-TO (B/I)
CHATEAU BOUSCAUT (P)	KHALED (I)	RAINBOW QUEST (C/S)	ULTIMUS (B)
CHAUCER (S)	KING SALMON (I)	RAISE A NATIVE (B)	UNBRIDLED (B/I)
CHIEF'S CROWN (I/S)	KING'S BISHOP (B/I)	RELIANCE II (S/P)	VAGUELY NOBLE (C/P)
CICERO (B)	LA FARINA (P)	RELKO (S)	VANDALE (P)
CLARISSIMUS (C)	LE FABULEUX (P)	REVIEWER (B/C)	VATELLOR (P)
COLORADO (I)	LUTHIER (C)	RIBOT (C/P)	VATOUT (S)
CONGREVE (I)	LYPHARD (C)	RIGHT ROYAL (S)	VIEUX MANOIR (C)
COUNT FLEET (C)	MAHMOUD (I/C)	RIVERMAN (I/C)	WAR ADMIRAL (C)
COURT MARTIAL (B)	MAN O' WAR (S)	ROBERTO (C)	WHAT A PLEASURE (B)
CREME DELA CREME (C/S)	MASSINE (P)	ROCK SAND (C/S)	WILD RISK (P)
CREPELLO (P)	MIDSTREAM (C)	ROMAN (B/I)	WORDEN (S)
DAMASCUS (I/C)	MIEUXCE (P)		

همانطور که در لیست هم میبینید برای راحتی کار سیلیمی هایی که در شجره نامه با رنگ قرمز مشخص شده بود را با فونت پر رنگ تر مشخص کرده ایم. جلوی نام هر کدام از این سیلیمی ها خصوصیات که منتقل میکنند نوشته شده است.

قدم دوم :

در این لیست، سیلیمی **Northern Dancer** منتقل کننده خصوصیات **C** , **B** است. پس زیر فاکتورهای **B,C** جلوی نام **Northern Dancer** باید اعدادی نوشته شود. این اعداد از کجا می آیند؟! قانون کلی این است : امتیاز برای سیلیمی نسل اول ۱۶ است، نسل دوم ۸، نسل سوم ۴ و نسل چهارم ۲.

اگر سیلمی یک خصوصیت انتقال دهد کل امتیاز به همان خصوصیت تعلق میگیرد. اگر سیلمی دو خصوصیت انتقال دهد امتیاز نصف شده و هر خصوصیت نصف امتیاز کل را میگیرد.

پس برای اسب Hero's Honor در نسل اول زیر هر کدام از خصوصیات B,C باید ۸ امتیاز نوشته شود.

محاسبه DP برای HERO'S HONOR					
	<u>B</u>	<u>I</u>	<u>C</u>	<u>S</u>	<u>P</u>
سیلمی نسل اول - ۱۶ امتیازی					
Northern Dancer (B/C)	۸		۸		

قدم سوم :

به نسل دوم میرویم. نسل دوم هر اسبی ۲ سیلمی دارد. یکی از سمت پدر (پدر بزرگ پدری) و دیگری از سمت مادر (پدر بزرگ مادری). در شجره نامه Hero's Honor فقط سیلمی Graustark جزو لیست CHEFS DE RACE است و خصوصیات C,S را منتقل میکند. چون نسل دوم است کل امتیاز ۸ است و چون دو خصوصیت منتقل میکند هر خصوصیت ۴ امتیاز میگیرد. و به سیلمی Nearctic هیچ امتیازی تعلق نمیگیرد.

محاسبه DP برای HERO'S HONOR					
	<u>B</u>	<u>I</u>	<u>C</u>	<u>S</u>	<u>P</u>
سیلمی نسل اول - ۱۶ امتیازی					
Northern Dancer (B/C)	8		8		
سیلمی نسل دوم - ۸ امتیازی					
Nearctic					
Graustark (C/S)			4	4	

قدم چهارم :

نسل سوم در شجره نامه همه اسبها ۴ سیلمی دارد. در شجره نامه اسب مورد مثال ما همه این ۴ سیلمی جزو لیست CHEFS DE RACE هستند. پس به هر کدام از آنها ۴ امتیاز تعلق میگیرد. و چون سیلمی Hail to Reason فقط یک خصوصیت انتقال میدهد همه ۴ امتیاز زیر همان خصوصیت نوشته شده و در مورد دیگر سیلمی ها این امتیاز تقسیم شده است.

محاسبه DP برای HERO'S HONOR					
	<u>B</u>	<u>I</u>	<u>C</u>	<u>S</u>	<u>P</u>
سیلمی نسل اول - ۱۶ امتیازی					
Northern Dancer (B/C)	8		8		
سیلمی نسل دوم - ۸ امتیازی					
Nearctic					
Graustark (C/S)			4	4	
سیلمی نسل سوم - ۴ امتیازی					
Nearco (B/C)	2		2		
Native Dancer (I/C)		2	2		
Ribot (C/P)			2		2
Hail To Reason (C)			4		

قدم پنجم :

حال نوبت محاسبه امتیاز سیلیمی های نسل چهارم است. عین مراحل قبل به کار ادامه میدهم فقط امتیاز در این مرحله برای هر سیلیمی ۲ است و در جایی که این امتیاز بین دو خصوصیت تقسیم شده دو رقم ۱ زیر هر خصوصیت نوشته شده است. سیلیمی Tenerani هم چون جزو لیست نیست امتیازی برای آن در نظر گرفته نمیشود.

محاسبه DP برای HERO'S HONOR					
	<u>B</u>	<u>I</u>	<u>C</u>	<u>S</u>	<u>P</u>
سیلیمی نسل اول - ۱۶ امتیازی					
Northern Dancer (B/C)	8		8		
سیلیمی نسل دوم - ۸ امتیازی					
Nearctic					
Graustark (C/S)			4	4	
سیلیمی نسل سوم - ۴ امتیازی					
Nearco (B/C)	2		2		
Native Dancer (I/C)		2	2		
Ribot (C/P)			2		2
Hail To Reason (C)			4		
سیلیمی نسل چهارم - ۲ امتیازی					
Pharos (I)		2			
Hyperion (B/C)	1		1		
Polynesian (I)		2			
Mahmoud (I/C)		1	1		
Tenerani					
Alibhai (C)			2		
Turn-to (B/I)	1	1			
War Admiral (C)			2		

قدم ششم :

اعداد زیر هر ستون (خصوصیت) را جمع بزنید تا به عدد نهایی فاکتور DP برسید.

خصوصیات	B	I	C	S	P
DOSAGE PROFILE (DP) =	12	8	28	4	2

ضمناً اگر جایی به اصطلاح **Total Points** یا امتیاز کل برخورد کردید منظور جمع کل این اعداد با هم است یعنی $12+8+28+4+2=54$ که برابر می شود با ۵۴.

پس اگر به سایت www.pedigreequery.com بروید و اسم **Hero's Honor** را جستجو کنید دقیقاً با همین اعداد جلوی **DP** مواجه می شوید. اگر دوست دارید این محاسبات را به طور کامل و دقیق یاد بگیرید پیشنهاد میکنم یک شجره نامه به دلخواه انتخاب کنید و محاسبات فوق را برای آن انجام دهید.

DI

برای اینکه بفهمیم در شجره نامه اسبمان صفات سرعتی قویتر است یا استقامتی و یا به عبارت دیگر اجداد اسبمان سرعتی تر بوده اند یا استقامتی تر نیاز به محاسبه دو فاکتور **Center of Distribution** و **Dosage Index** داریم که همان **DI** و **CD** هستند.

DI نشان دهنده نسبت فاکتورهای سرعتی به فاکتورهای استقامتی است. همانطور که در ابتدا گفتیم **B** و **I** فاکتورهای سرعتی، **S** و **P** فاکتورهای استقامتی و **C** فاکتور میانه است. پس اگر بخواهیم نسبتی تشکیل دهیم باید به این شکل باشد:

$$DI = \frac{B + I + C/2}{C/2 + S + P}$$

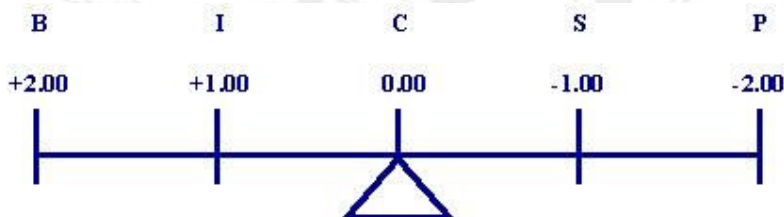
چون فاکتور **C** فاکتور میانه است پس هم باید در صورت کسر (عوامل سرعتی) تاثیر گذار باشد و هم در مخرج کسر (عوامل استقامتی). به همین علت **C** تقسیم بر ۲ می شود و در صورت و مخرج قرار می گیرد. برای مثالی که در حال بررسی آن بودیم محاسبه این فاکتور به این صورت می شود:

For Hero's Honor:

	Speed	Stamina
Dosage Profile (DP)	12 8	28 4 2
Speed Component	= 12 + 8 + 14 = 34	
Stamina Component	= 14 + 4 + 2 = 20	
Dosage Index (DI)	= 34 / 20 = 1.70	

CD

فاکتور دیگری که از روی **DP** به دست می آید **CD** است. این فاکتور نیز به نوعی تقابل فاکتورهای سرعتی و استقامتی را در شجره نامه اسب بررسی میکند. نحوه محاسبه آن به این صورت است که به ترتیب از چپ به راست برای همه فاکتورها ضریبی اختصاص میدهیم. این ضریب بعداً به ما کمک میکند که میزان سرعتی بودن یا استقامتی بودن اسبمان را برآورد کنیم. **B : +2** , **I : +1** , **C : 0** , **S : -1** , **P : -2** ضرایبی هستند که گفتیم.



فرمول محاسبه **CD** نیز در ادامه آمده است. نحوه محاسبه بدین صورت است که هر عدد به دست آمده در **DP** در ضربش ضرب شده و همه این اعداد با هم جمع می شوند و در نهایت عدد به دست آمده بر امتیاز کل **DP** تقسیم میشود.

- چون در فرمول **DI**، عدد فاکتورهای سرعتی بر عدد فاکتورهای استقامتی تقسیم می شود پس هرچه صورت کسر بزرگتر و مخرجش کوچکتر باشد و در نتیجه حاصل کل کسر از عدد ۱ بیشتر باشد اسب سرعتی تر و استقامتش کمتر است. به بیان ساده اسبهای مخصوص مسافتهای کوتاه ۱۰۰۰ تا ۱۳۰۰ متر باید **DI** حدود ۴ داشته باشند. و بد نیست بدانید **DI** حدود عدد ۱ و کمتر از آن مربوط به اسبهای کورسهای پرشی است که مسافت این کورسها حداقل ۳۰۰۰ متر است !!

- CD** فاکتور مطمئن تری از **DI** است. دلیلش همان وزن دهی به فاکتورها در محاسبه **CD** است. به جدول زیر دقت کنید تا فرق فاکتورهای **DI** و **CD** کاملا برایتان روشن شود.

DP	DI	CD
0 - 3 - 0 - 0 - 1 : اسب اول	3	0.25
0 - 3 - 0 - 1 - 0 : اسب دوم	3	0.50
0 - 2 - 2 - 0 - 0 : اسب سوم	3	0.50
2 - 0 - 2 - 0 - 0 : اسب چهارم	3	1.00
3 - 0 - 0 - 0 - 1 : اسب پنجم	3	1.00
3 - 0 - 0 - 1 - 0 : اسب ششم	3	1.25

- با توجه به جدول معلوم می شود **DP** هایی کاملا متفاوت میتوانند **DI** های برابر داشته باشند. اگر فقط بخواهیم **DI** را ملاک قرار دهیم تمامی ۶ اسب خصوصیتی شبیه هم دارند. ولی به **DP** آنها نگاه کنید. آیا خصوصیات سرعتی و استقامتی یکسانی دارند؟! جواب منفی است. پس نتیجه میگیریم که **DI** باید در کنار **CD** استفاده و تحلیل شود.

- بارز ترین نکته در مورد **CD** این است که صفر بودن آن نشانه تعادل فاکتورهای استقامتی و سرعتی در اسب است. هرچه **CD** نزدیکتر به عدد یک باشد چربش سرعت به استقامت بیشتر است و هرچه این عدد نزدیکتر به منفی یک باشد استقامت بر سرعت در شجره نامه چیره شده است. باز هم جالب است بدانید **CD** وقتی صفر یا منفی باشد اسب شما مخصوص مسافتهای بالای ۳۰۰۰ متر است !!

- در این قسمت هم جدولی برای مقایسه مسافتها و فاکتورها ارائه می کنیم. این جدول حاصل بررسی فاکتورهای **DI** و **CD** قهرمانان مسابقات **STAKES** در سراسر جهان از سال ۱۹۸۳ تا ۲۰۰۸ بین مسافتهای ۱۱۰۰ تا ۲۴۰۰ متر است. این جدول نشان می دهد مثلا قهرمانان مسافت ۷ فرلانگ (۱۴۰۰ متر) در این بازه زمانی دارای میانگین **DI** برابر با 3.79 و میانگین **CD** برابر با 0.82 بوده اند.

مسافت	DI میانگین	CD میانگین
۱۱۰۰ متر	4.12	0.82
۱۲۰۰ متر	4.33	0.87
۱۳۰۰ متر	3.80	0.82
۱۴۰۰ متر	3.79	0.82
۱۶۰۰ متر	3.03	0.69
۱۶۵۰ متر	3.32	0.73
۱۷۰۰ متر	3.06	0.69
۱۸۰۰ متر	2.87	0.64
۱۹۰۰ متر	2.52	0.57
۲۰۰۰ متر	2.52	0.57
۲۲۰۰ متر	2.12	0.48
۲۴۰۰ متر	2.05	0.43

- از آنجایی که در کشورهای صاحب کورس، مسابقات مهم و به قول معروف کلاسیک در مسافتهای حدود ۱۸۰۰ تا ۲۲۰۰ متر برگزار می شود و اگر به اخبار این رشته دقت کنید با وجود اینکه در همه مسافتهای مسابقات گروه ۱ و قهرمانی جهان برگزار می شود ولی همیشه اسبهایی در صدر اخبار و توجه قرار دارند که در مسافتهای بین ۱۸۰۰ تا ۲۲۰۰ متر مسابقه می دهند و بیشترین جوایز هم در سطح جهان به همین مسافتهای اختصاص داده می شود، باید اشاره کنیم که اسبهای مخصوص این مسافتهای دارای DI بین 2 تا 3.5 هستند.

- البته همیشه استثنائاتی هم وجود دارد و صرفا رسیدن به یک عدد دلیل بر این نمی شود که آن اسب مخصوص همان مسافت است و لا غیر. مثالهای نقض معروف آن عبارتند از :

الف : DI و CD اسب Curlin , قهرمان جام جهانی سال ۲۰۰۸ در دویی با مسافت ۲۰۰۰ متر و چندین مسابقه گروه یک دیگر در سطح جهان به ترتیب برابر با 4 و 1.05 است. یعنی این اسب باید قهرمان مسافتهای ۱۰۰۰ تا ۱۲۰۰ متر می شد. ولی دقیقا برعکس شد و Curlin اسبی کند بود که در مسافتهای ۱۸۰۰ تا ۲۲۰۰ متر درخشید.

ب : DI و CD اسب Exceed and Excel , قهرمان مسافتهای ۱۰۰۰ تا ۱۴۰۰ متر در استرالیا و اروپا که چند کره این اسب نیز به کشورمان وارد شده اند به ترتیب برابر است با 1.82 و 0.42 . یعنی این اسب باید اسبی کند و مناسب مسافتهای بیش از ۲۰۰۰ متر می بود ولی نتیجه چیز دیگری شد.

با وجود مثالهای نقض برای این فاکتورها ، استفاده کردن از آنها بسیار به صرفه تر و بهتر از استفاده نکردن و جفتگیری شانسی سیلیمی و مادیان است. متاسفانه در کشور ما رایج شده که همه به سراغ سیلیمی هایی می روند که اسم در می کنند و اگر اسب نریانی یک شبه در میدان درخشید از فردای آن روز همه برای کشش مادیانشان با آن سیلیمی به اصطلاح صف می کشند. وقتی شما DI و CD سیلیمی مورد نظرتان را بدانید و DI و CD مادیانتان را هم بدانید آن وقت به راحتی می توانید خصوصیات کره ای که متولد می شود را با درصد احتمال خوبی پیش بینی کنید. و وقتی پیش بینی به شما بگوید که این کره مثلا دارای $DI = 1$ و $CD = 0.1$ خواهد بود که نشان دهنده کند و استقامتی بودن بیش از حد این کره است پس مسلما به امید وقوع یک استثنا و غلط از آب در آمدن محاسبات، ۱ سال زمان و هزینه خود را صرف آن کره نخواهید کرد.

حالا یک قلم و کاغذ بردارید، شجره نامه سیلیمی مورد نظرتان را در بالا و شجره نامه مادیانتان را در پایین صفحه بنویسید و فاکتورهای آن را حساب کنید و یک کره مجازی برای خود تولید کنید (البته اگر فقط مادیانتان وارداتی یا تروبرد داخلی است می توانید این کار را بکنید در غیر این صورت شجره نامه یک مادیان دوخون خیلی دردی از شما دوا نمی کند و فاکتورهای کره شما فقط از روی شجره نامه سیلیمی محاسبه می شود). آیا حاصل اعداد مناسب میدین و مسافتهای ایران است ؟ اگر هست لحظه ای درنگ نکنید... اگر نیست فقط کاغذ را کنار گذاشته، یک کاغذ دیگر بردارید و یک سیلیمی دیگر را برای مادیانتان انتخاب کنید و دوباره محاسبه کنید. مطمئنا مصرف کردن ۱۰ برگ کاغذ بهتر از صرف هزینه کشش ، یک سال خوراک ، پانسیون و دامپزشک و... است.

به امید حرکت به سوی اسبدوانی علمی
تهیه کننده : نوید نوین باهران